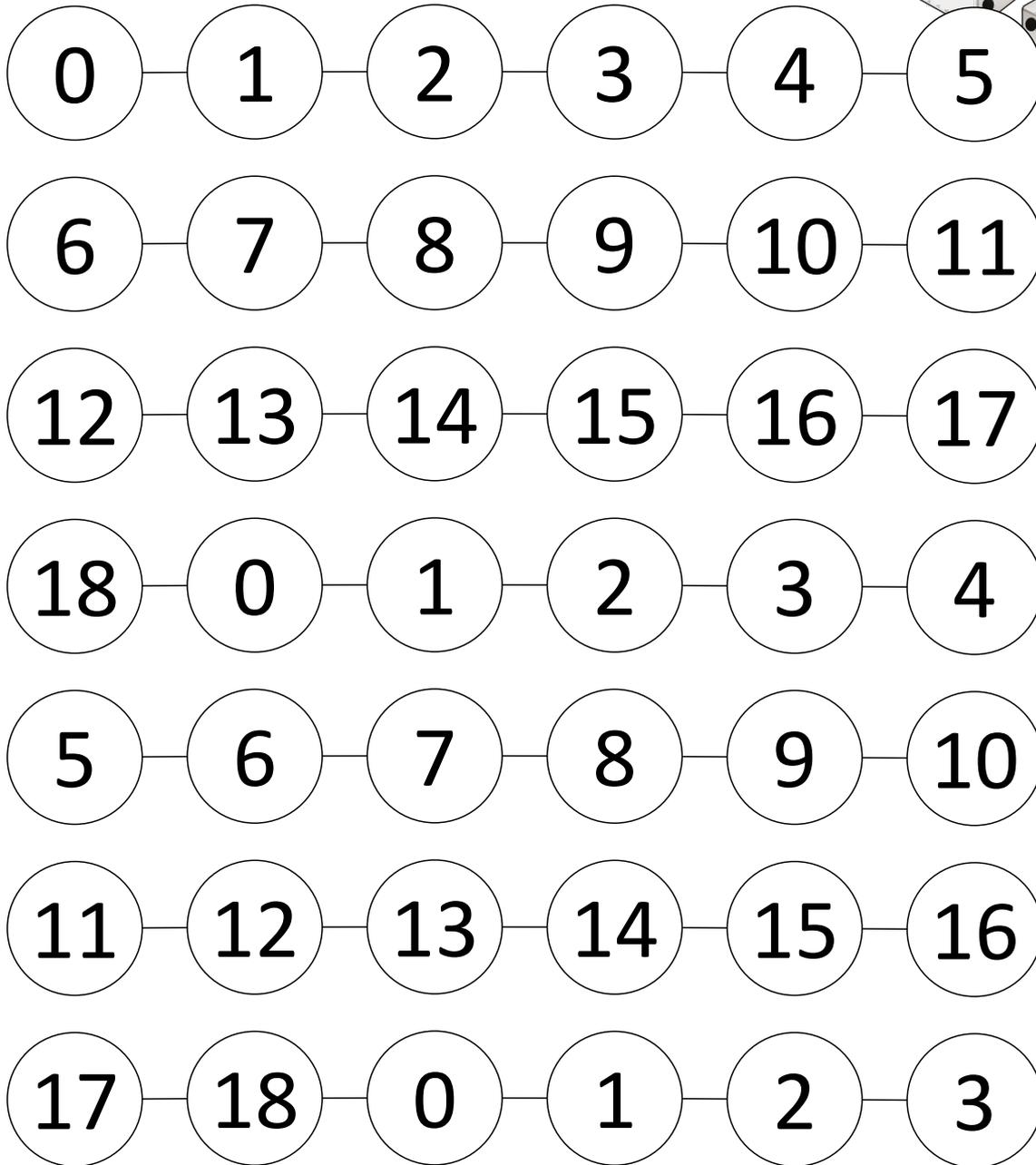
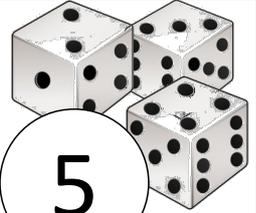


# LANZA CALCULA Y COLOREA



aulapt.org  
Blog de recursos  
para la elaboración de A.C.I.S

## INSTRUCCIONES

2 o más jugadores  
3 dados

El objetivo del juego es conseguir una cifra del tablero.

El primer jugador lanza 3 dados. Tiene que intentar conseguir una de las cifras sumando los tres, restando uno o dos de ellos al primero, usando únicamente alguno de ellos y dejando el resto, todas las opciones son posibles siempre y cuando utilice los números de los dados que le han salido.

Si consigue un número del tablero hace una cruz o pinta de su color la casilla y pasa el turno al jugador siguiente. El jugador 2 tira sus dados y hace lo mismo y así con el resto de jugadores. Si no consiguen una cifra del tablero, o ya ha sido pintada, pasa el turno al siguiente.

Gana el jugador que más casillas haya tachado o pintado.

