

Reescribe el siguiente texto, sustituyendo las palabras en rojo por otras que signifiquen lo contrario.

En el pueblo de Númerosol, cada año se celebraba un evento muy especial: el Gran Torneo de los Juegos Matemáticos. Niños de todas las escuelas **cercanas** llegaban con entusiasmo para participar y demostrar sus habilidades con los números.

Tomás, un niño que siempre había tenido un **poco** de miedo a las matemáticas, decidió que este año participaría. Aunque estaba **nervioso**, su maestro le había enseñado juegos divertidos para practicar, como el sudoku y el rompecabezas de sumas.

El día del torneo, el parque central se llenó de mesas con juegos, desafíos y acertijos matemáticos. Tomás comenzó con los puzzles más **sencillos** y poco a poco fue **ganando** confianza. Cada **acierto** lo llenaba de más **alegría** y **menos** miedo.

Para sorpresa de todos, Tomás llegó a la final del torneo. El último desafío era resolver un gran rompecabezas numérico. Con todo el pueblo animándolo, colocó la **última** pieza y... **ganó** el torneo!

Tomás aprendió que las matemáticas no son solo números y problemas, sino también diversión y juegos. Desde ese día, se convirtió en un gran fan de los juegos matemáticos y ayudó a otros niños a ver las matemáticas de una manera más **divertida**.
