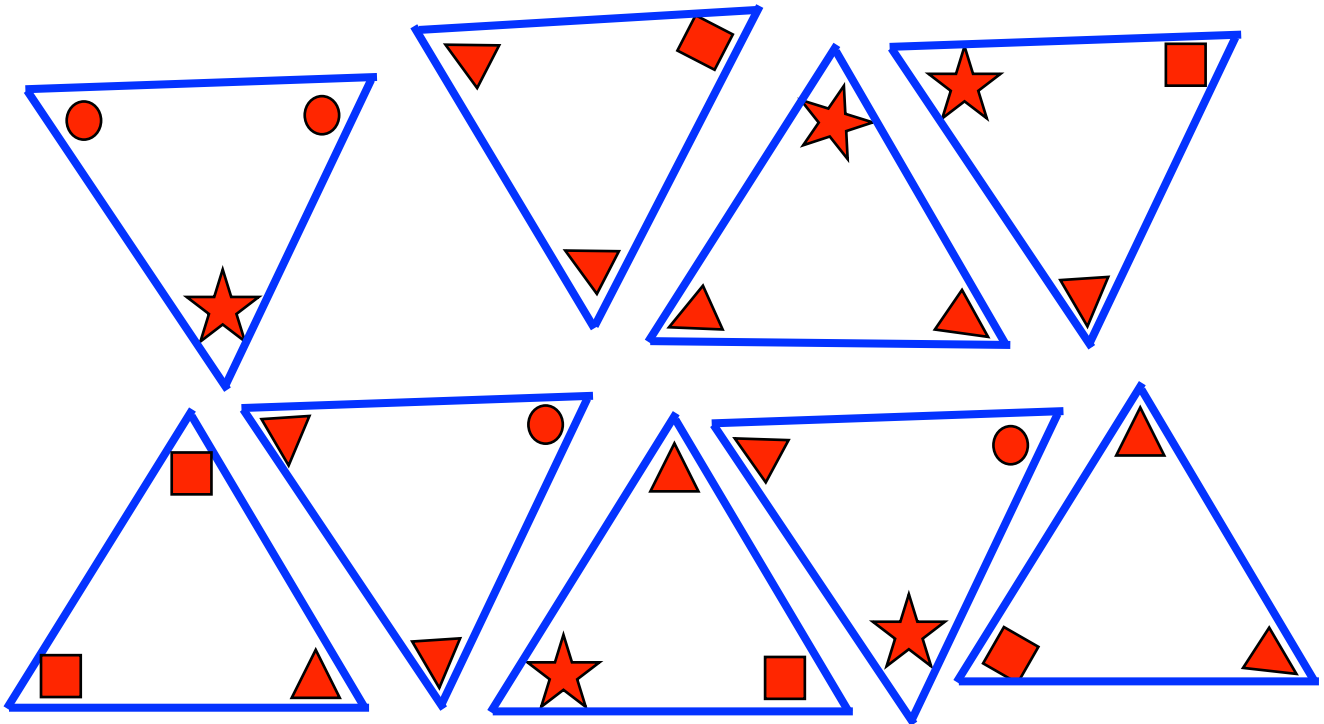


La idea es que se unan los triángulos hasta formar una pirámide, pero teniendo en cuenta las figuras en cada punta, ya que deben coincidir, es muy divertido. Imprimir y recortar bien cada pieza. Aquí hay dos juegos.



TRIÁNGULO
RECTÁNGULO
ISOSCELES

TRIÁNGULO
RECTÁNGULO
ESCALENO

TRIÁNGULO
EQUILÁTERO

TRIÁNGULO
ISÓSCELES
OBTUSÁNGULO

TRIÁNGULO
ESCALENO
OBTUSÁNGULO

CUADRADO

PARALELOGRAMO
NO RECTÁNGULO
NO ROMBO

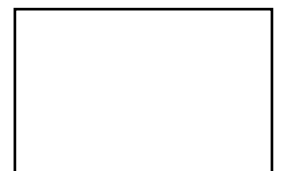
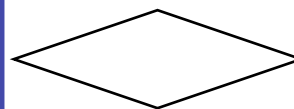
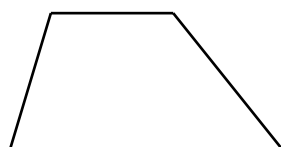
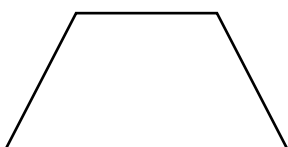
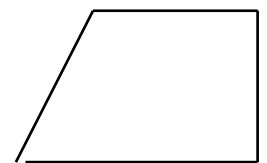
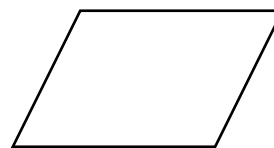
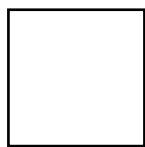
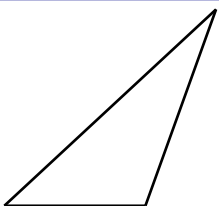
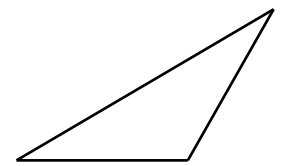
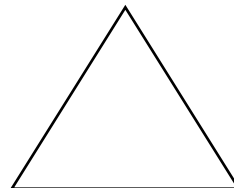
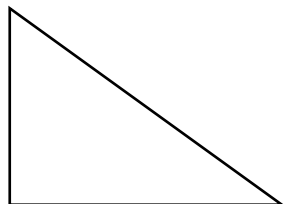
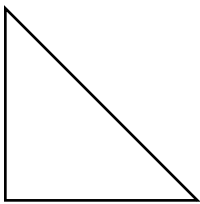
TRAPECIO
RECTÁNGULO

TRAPECIO
ISÓSCELES

TRAPECIO
ESCALENO

ROMBO
NO
CUADRADO

RECTÁNGULO
NO
CUADRADO



DIÁMETRO
Segmento cuyos extremos son puntos de la circunferencia y pasa por su centro

RADIO
Segmentos cuyos extremos son un punto de la circunferencia y su centro

CIRCULO
Figura plana Formada por una circunferencia y los puntos interiores a ésta

ARCO
Parte de la circunferencia determinada por dos puntos sobre ella

CIRCUNFERENCIA
Línea curva cerrada cuyos puntos equidistan de un punto llamado centro

ÁNGULO AL CENTRO
Todo ángulo cuyo vértice coincide con el centro de la circunferencia

CUERDA
Es todo segmento cuyos extremos son puntos de la circunferencia

RECTA TANGENTE A LA CIRCUNFERENCIA
 Toda recta que toca a la circunferencia en un solo punto

RECTA EXTERIOR A LA CIRCUNFERENCIA
 Toda recta que no toca a la circunferencia

RECTA SECANTE A LA CIRCUNFERENCIA
 Toda recta que toca a la circunferencia en dos puntos

