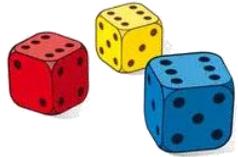
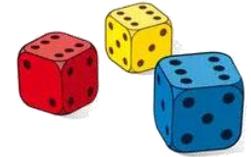


TIRA EL DADO Y CREA TU PROPIA HISTORIA



Tira el dado 10 veces e inventa una historia donde aparezcan esos 4 personajes, ese objeto, esa situación, ese animal, esos dos lugares y la época que te haya tocado.



PERSONAJE 1

1. Cantante o actor.
2. Cocinero o médico.
3. Deportista o surfista.
4. Leñador o granjero.
5. Taxista o motorista.
6. Gnomo o duende.

PERSONAJE 2

1. Compañero de clase.
2. Tú o un superhéroe.
3. Un profesor.
4. Robot.
5. Pirata.
6. Extraterrestre.

PERSONAJE 3

1. Vampiro o momia.
2. Astronauta o inventor.
3. Dragón o monstruo.
4. Bruja o gigante.
5. Fantasma o mago.
6. Rey o reina.



OBJETO

1. Varita mágica.
2. Alfombra voladora.
3. Máquina del tiempo.
4. Espejo mágico.
5. Lámpara maravillosa.
6. Reloj con poderes.

SITUACIÓN

1. Encuentran un tesoro.
2. Ganan un concurso.
3. Aparecen en la tele.
4. Pierden la memoria.
5. Viajan al futuro.
6. Se hacen diminutos.

ANIMAL

1. Pingüino.
2. Mono o gorila.
3. Murciélago.
4. Oso polar.
5. Perro.
6. Loro.



LUGAR 1

1. Parque acuático.
2. Playa del Caribe.
3. Cementerio.
4. Mansión de Drácula.
5. Casa abandonada.
6. Barco o crucero.

LUGAR 2

1. Parque de atracciones.
2. Castillo.
3. Cárcel.
4. Bosque encantado.
5. Colegio.
6. Isla desierta.