

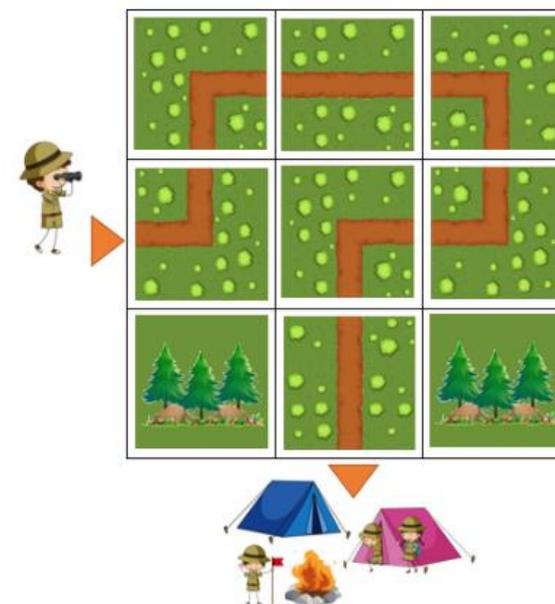
## EXCURSIONISTA PERDIDO

Estando de excursión, uno de los niños se ha perdido en el bosque. Para ayudarlo a volver al campamento, hay que construir un camino, pero tenemos que seguir ciertas normas.

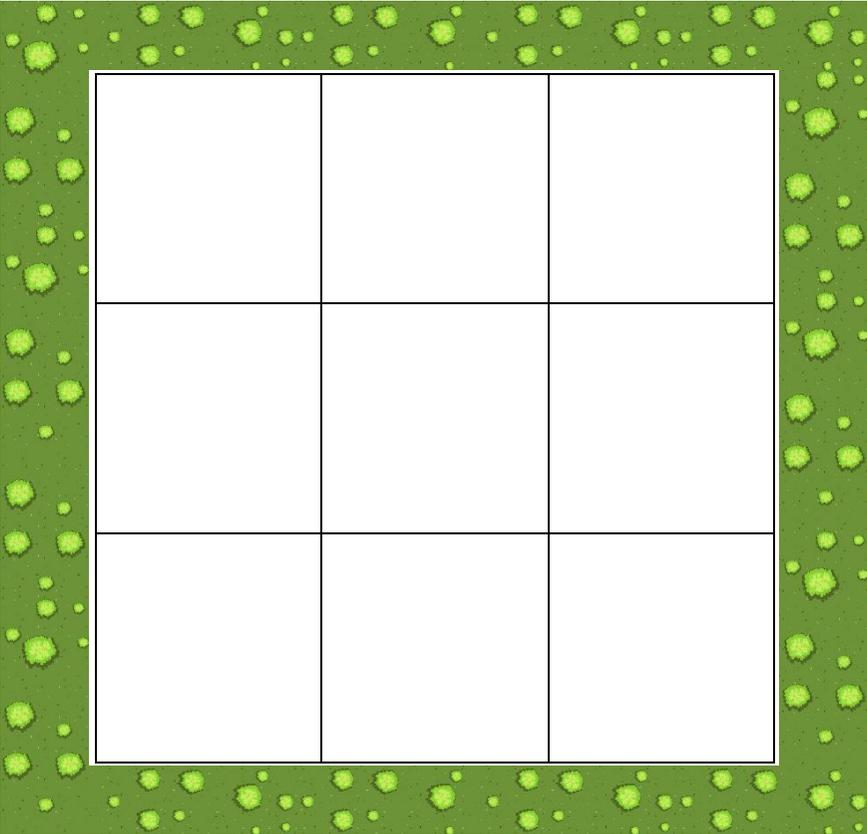
Antes de empezar, tenemos que seguir las instrucciones de cada tarjeta:

- Coger el **tablero** correspondiente, el de 3x3, el de 4x4 o el de 5x5.
- Colocar los **obstáculos** en el tablero: árboles o rocas.
- Colocar la **entrada** al bosque **y** la **salida** al campamento.
- Coger las **piezas** que se indican: hay de diferentes tamaños.  
Para hacer el camino, han de usarse todas de forma que el tablero, quede cubierto por completo.

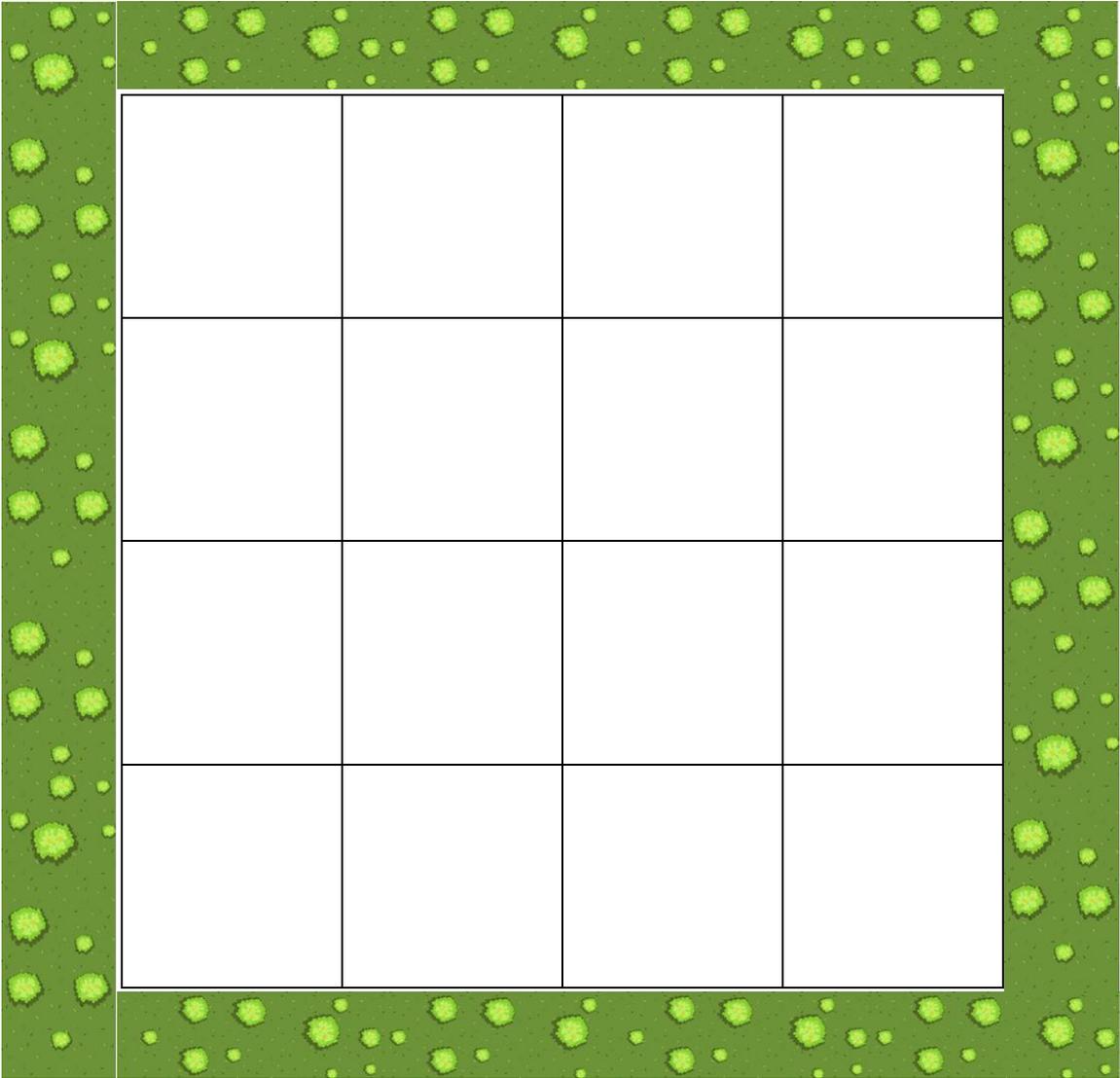
En las tarjetas, además de las instrucciones, también aparece la **solución de cada reto** (solo hay una solución posible). Por ello, se recomienda doblar las tarjetas por la línea punteada, de manera que las instrucciones aparezcan en una cara y la solución en la otra.



Tablero 3X3



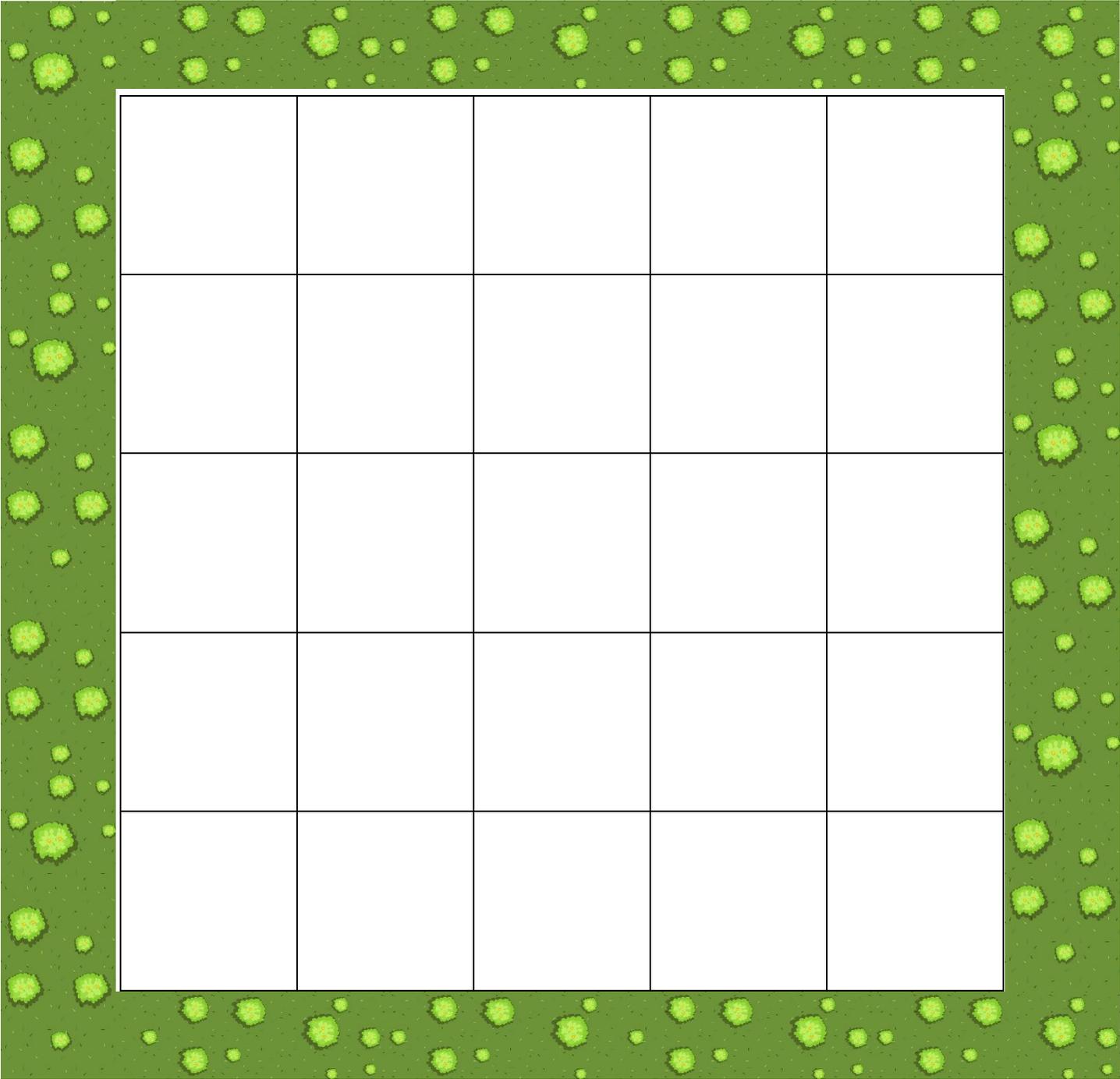
Tablero 4X4



A 4x4 grid with a green floral border. The grid is composed of 16 empty white cells arranged in 4 rows and 4 columns. The border is a dark green color with a pattern of small, light green flowers and dots.



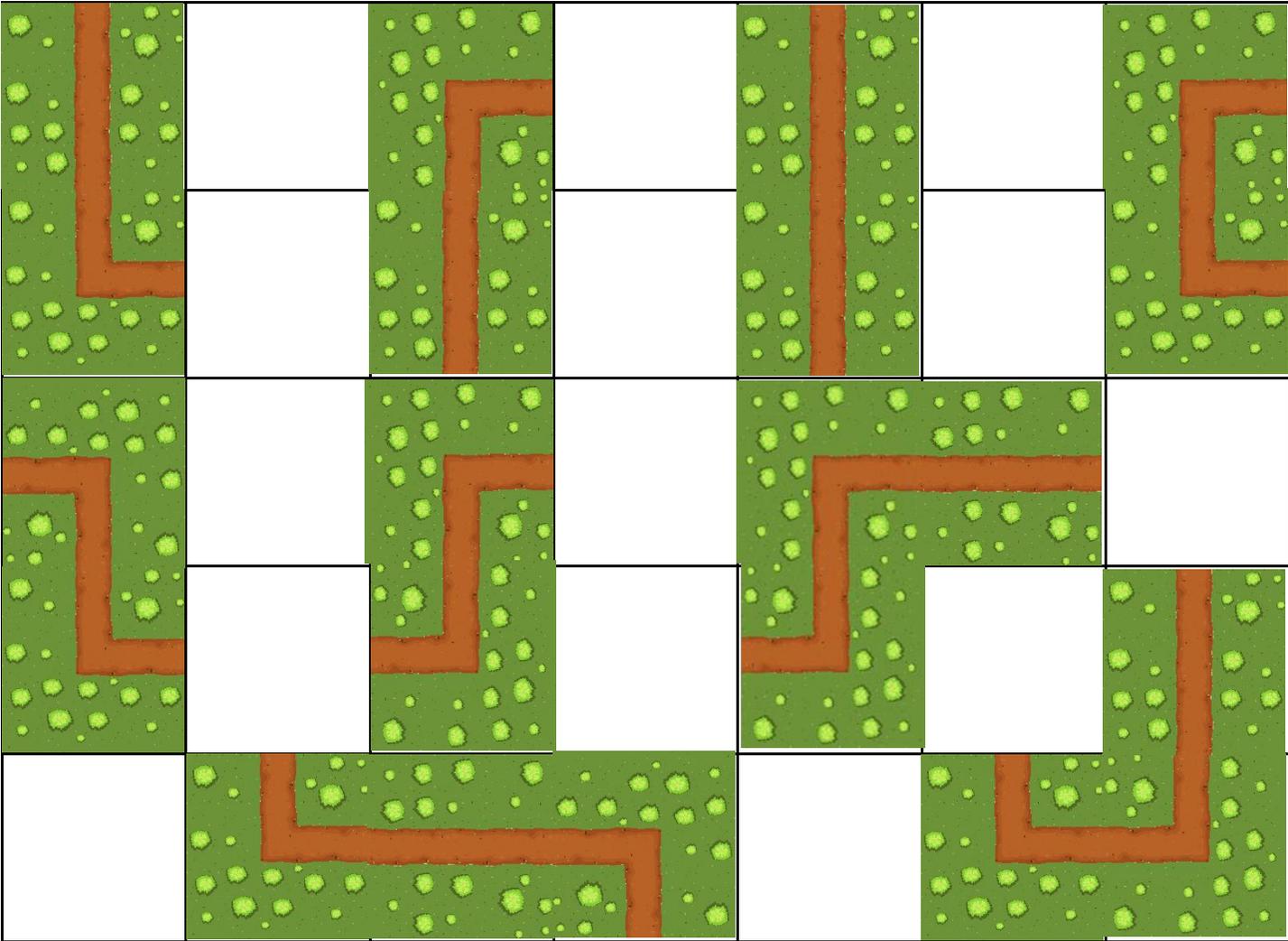

Tablero 5X5








Piezas dobles y triples







# Tarjetas

## INSTRUCCIONES

4 x 9 x

## SOLUCIÓN

4 x 9 x

## INSTRUCCIONES

5 x 9 x

## SOLUCIÓN

5 x 9 x

## INSTRUCCIONES

4 x 8 x 1 x

## SOLUCIÓN

4 x 8 x 1 x

## INSTRUCCIONES

1 x 7 x 1 x 1 x

## SOLUCIÓN

1 x 7 x 1 x 1 x

# Tarjetas

## INSTRUCCIONES

6 x 11x 1 x 1 x

## SOLUCIÓN

6 x 11x 1 x 1 x

## INSTRUCCIONES

5x 11x 1x 1x

## SOLUCIÓN

5x 11x 1x 1x

## INSTRUCCIONES

4x 12x 1x 1x

## SOLUCIÓN

4x 12x 1x 1x

## INSTRUCCIONES

5x 12x 1x 1x

## SOLUCIÓN

5x 12x 1x 1x