

Ficha de lectura

Lucas y Sofía no estaban muy contentos cuando sus padres les dijeron que pasarían las vacaciones de verano en Isla Negra, un pequeño pueblo costero donde casi siempre había niebla y el viento soplaba con fuerza. Al llegar, lo único que destacaba en el paisaje era un viejo faro abandonado que se alzaba sobre el acantilado más alto. Los lugareños decían que el faro estaba embrujado y que nadie había entrado en él desde hacía cincuenta años, cuando el último farero, el viejo Capitán Drake, desapareció sin dejar rastro.

Una tarde, mientras paseaban por la playa recolectando conchas, Sofía tropezó con algo medio enterrado en la arena. Era una extraña llave de bronce, oxidada por el mar, que tenía grabado el dibujo de una gaviota con las alas abiertas.

—¡Mira esto, Lucas! —exclamó Sofía, limpiando la arena de la llave con su camiseta—. ¿Crees que abrirá la puerta del faro?

Lucas, que era un poco más miedoso pero muy curioso, tragó saliva. El sol empezaba a esconderse, tiñendo el cielo de un color púrpura.

—No deberíamos ir, Sofía. Ya sabes lo que dicen en el pueblo...

Además, la puerta del faro está protegida por un candado enorme. Pero la curiosidad pudo más que el miedo. Diez minutos después, los dos hermanos se encontraban frente a la pesada puerta de madera del faro. El viento aullaba entre las rocas. Sofía, con las manos temblorosas, introdujo la llave de bronce en el viejo candado. Con un crujido seco y metálico... ¡el candado se abrió!

Al empujar la puerta, un olor a sal, polvo y papel viejo los inundó. El interior del faro estaba oscuro, iluminado solo por los últimos rayos del atardecer que entraban por las rendijas. En el centro de la habitación baja, sobre una mesa de madera carcomida, había un cuaderno de cuero abierto y un extraño catalejo de latón.

Sofía se acercó al cuaderno. La última página escrita, fechada el 14 de julio de 1976, decía:


"La tormenta arrecia. El faro no debe apagarse, pero ellos ya están aquí. He escondido la Esmeralda del Mar donde solo el verdadero guardián de la luz podrá encontrarla. Busca en los peldaños donde el eco suena diferente."

De repente, la puerta del faro se cerró de golpe a sus espaldas, dejándolos completamente a oscuras. La aventura de verdad acababa de comenzar.

Busca en el texto y encuentra al menos 4 adjetivos que sirvan para describir los objetos o lugares de la historia.

Para abrir la caja fuerte del Capitán Drake necesitas tres números. Resuelve leyendo el texto:

1. Primer número: El número de hermanos que entran al faro.
2. Segundo número: Los años que lleva el faro abandonado.
3. Tercer número: El día del mes en que se escribió la nota del cuaderno.

-  Tu código final es:
[___] [___] [___]

Agarra tu lápiz rojo y busca en el segundo y tercer párrafo del texto. ¡Rodea con un círculo 3 verbos en pasado (acciones que ya ocurrieron)!

En la historia se mencionan varios objetos que están dentro del faro, pero uno de estos tres NO aparece. ¿Cuál es el objeto intruso? ¡Táchalo con una cruz!

- A) Un cuaderno de cuero.
- B) Una linterna plateada.
- C) Un catalejo de latón.

En el texto dice que la mesa del faro estaba "carcomida" y que las manos de Sofía estaban "temblorosas". Cambia esas palabras por otras que signifiquen lo mismo (sinónimos) para que la frase siga teniendo sentido

Alguien ha mezclado las letras de tres palabras muy importantes del texto. ¿Eres capaz de ordenarlas para descubrir qué son?

- A) R A F O → _ _ _ _
- B) N T I V E O → _ _ _ _ _
- C) A N E R A → _ _ _ _